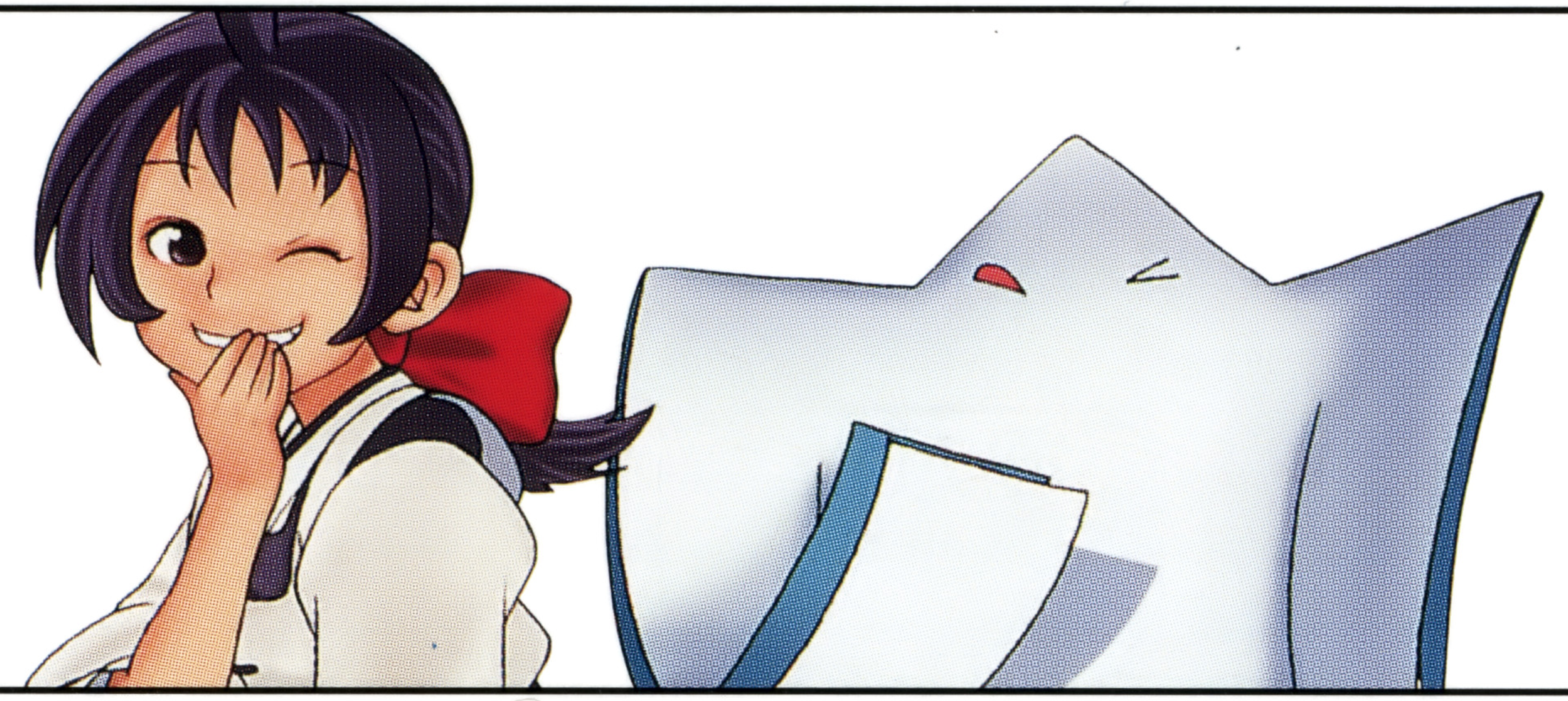
SNK
NEO·GEO CD
幕末浪漫第二幕
月華の剣士
月に咲く華、散りゆく花
TM
ばくまつろまんだいにまく げっかのけんし
～つきにさくはな、ちりゆくはな～
NEO GEO
©SNK 1998

## はじめに

この度は、ネオジオCD専用ソフト『幕末浪漫 第二幕 月華の剣士 月に咲く華、散りゆく花』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ゲームを始める前に、必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

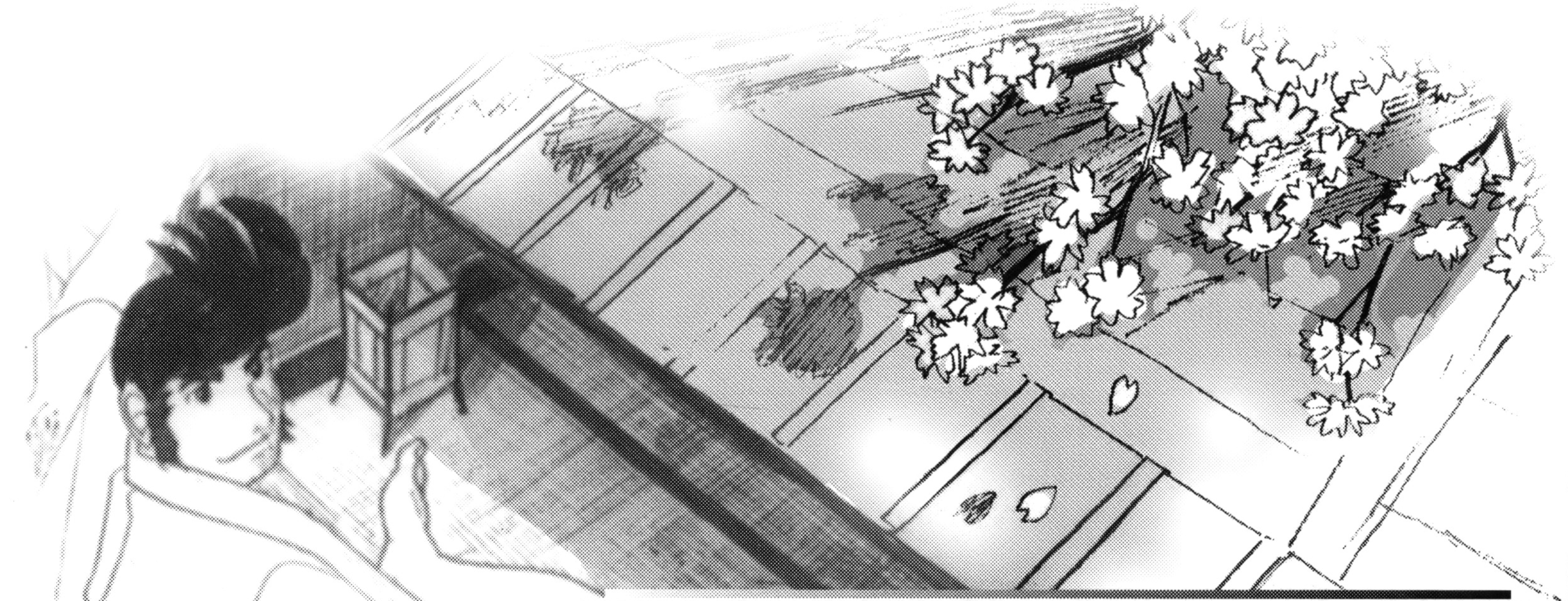
★ネオジオCD本体、またはネオジオCDZ本体の取扱説明書もあわせてお読みください。



# 健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

- ●ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
- ●ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。
- ●今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。



## 目 次 CONTENTS

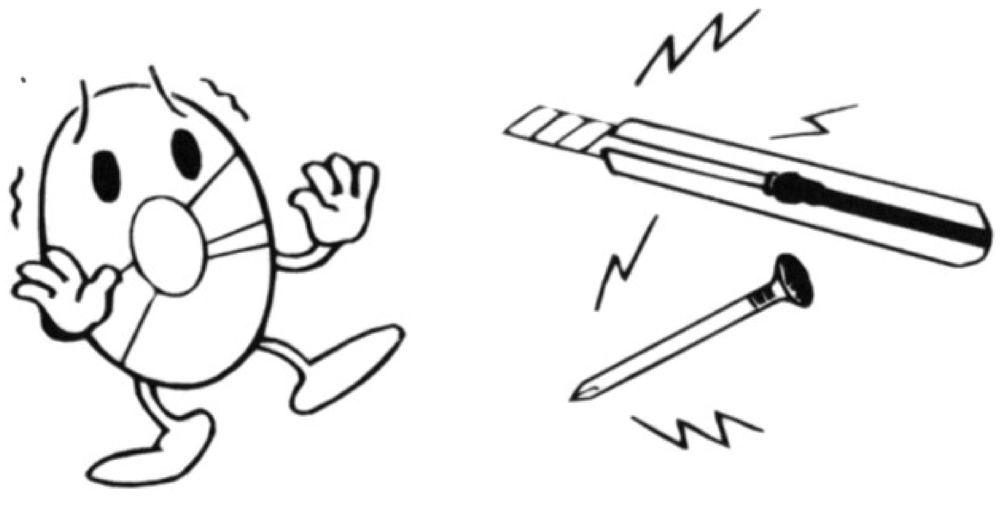

使用上の注意 — 2
コントローラーの基本設定 — 3
ゲーム画面説明 — 4
ゲームモード — 5
トレーニングモードについて — 6
オプションモードについて — 8
ゲームシステムについて — 9
キャラクター＆奥義コマンド紹介 — 11
隠しキャラ出現コマンド — 20

# 使 用 上 の 注 意

このディスクはネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。
ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

## ディスクの取り扱いについて

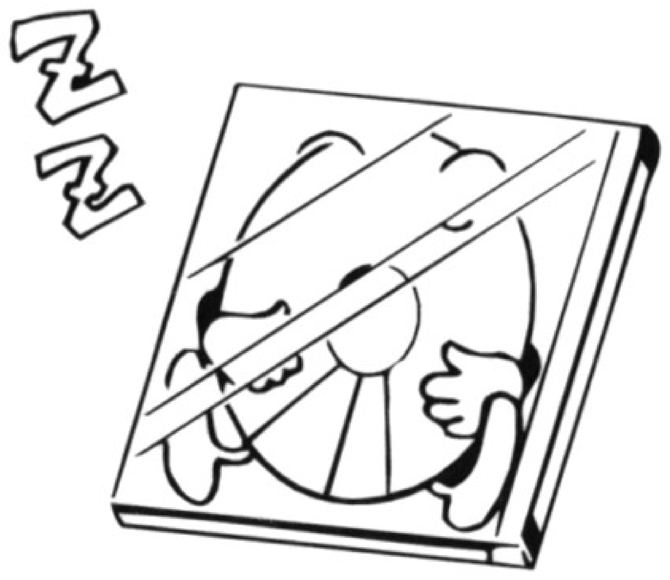
ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。



ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。



## ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM（バックアップメモリー）を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

### ■ゲームデータのセーブ方法

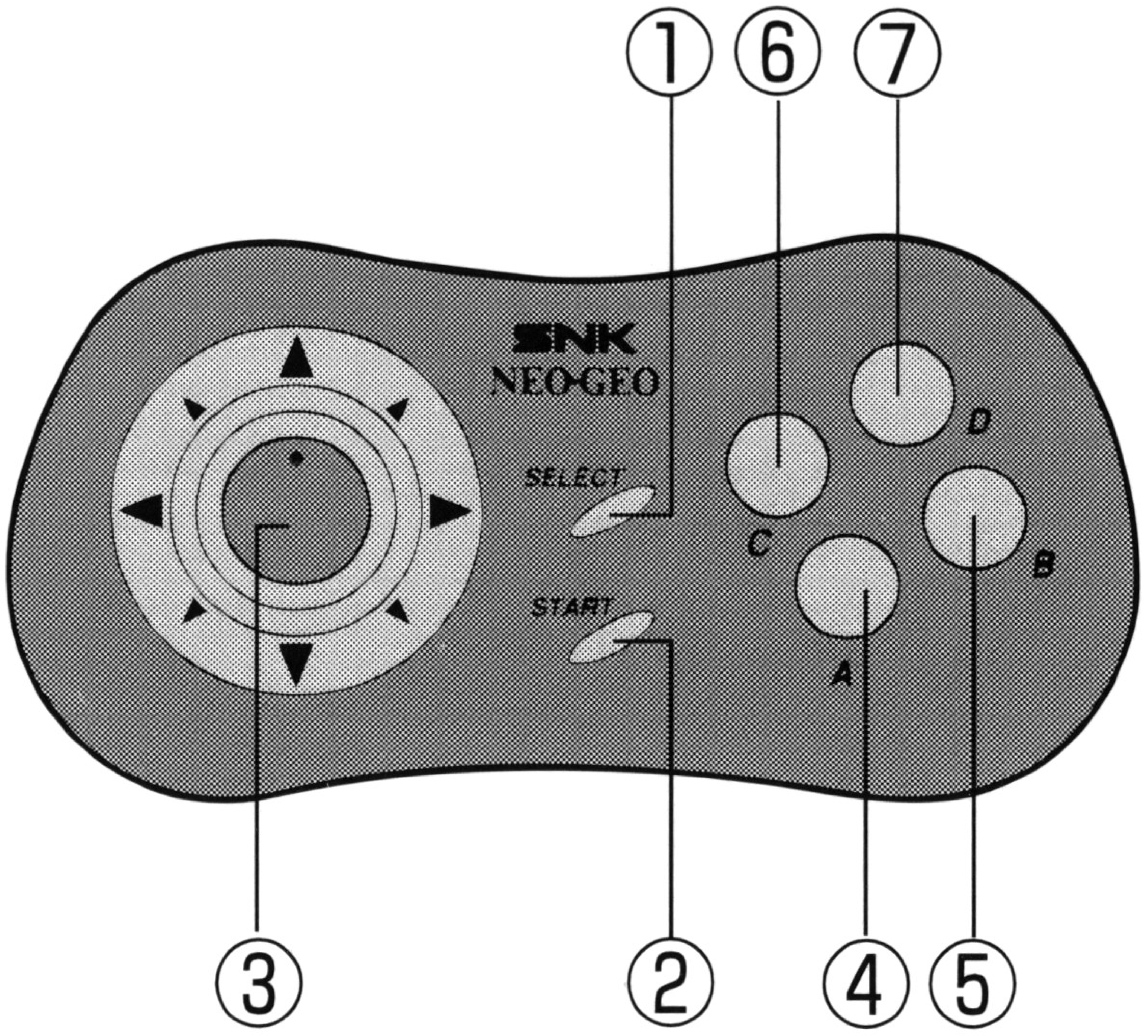
ゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます（ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります）。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

### ■ゲームデータのロード（呼び出し）方法

ゲームデータがセーブされていれば、ゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊べます。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。
★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。

# コントローラーの基本設定




①セレクトボタン
ポーズ／ポーズ解除

②スタートボタン
ゲームスタート／途中参加／コンティニュー

③コントロールレバー
キャラクターの移動・ジャンプ・しゃがみ・
ガードなど／項目などの選択

④Aボタン…弱斬り／項目の決定

⑤Bボタン…強斬り

⑥Cボタン…蹴り

⑦Dボタン…弾き

※A～Dボタンの操作設定はオプションモードの
「PAD CONFIGRATION」で変更できます。

① **体力ゲージ**:残り体力の量です。

② **キャラクター名**:現在使用している(対戦している)キャラクターの名前です。

③ **残り時間**:1ラウンドの制限時間です。

④ **剣質**:選択した剣質が表示されています。

⑤ **剣質ゲージ**:攻撃をヒットさせると(相手にガードされても可)ゲージがたまり、
MAX状態で超奥義などが使用できます。

ゲーム画面説明

メインタイトル画面では次のモードが表示されます。

## STORY MODE
通常のCPU対戦が始まります。

## VS MODE
2P対戦が始まります。

## SURVIVAL MODE
体力ゲージが続く限りCPUと闘うモードです。

## TRAINING MODE
奥義などの練習ができるモードです。

## QUIZ
「月華の剣士」に関するミニ・クイズです。

## OPTION
ゲーム中の各種設定を変更できます。

## EXIT
CD起動時の画面に戻ります。

### 途中参加
ＣＰＵ対戦の最中に、使用されていない方のコントローラーのスタートボタンを押すと２Ｐ対戦に切り替わります。（トレーニングモード除く）

### コンティニュー
対戦に負けるとコンティニュー画面が表示されます。ゲームを続けたい場合は、カウントが0になる前にスタートボタンを押してください。

モード選択画面で「TRAINING　MODE」を選ぶとCPUキャラクター
を相手に奥義や連続技 などの練習ができます。使用キャラクターを決定し、
トレーニングモードが始まったらセレクトボタンを押してください。
CPUキャラクターのアクションなどを設定できるメニュー画面が表示されます。

## ■　COM−ACTION　1

CPUキャラクターの基本アクションを設定できます。

◆STAND:CPUキャラクターがその場でフットワークします。

◆CROUCH:CPUキャラクターがその場で屈みます。

◆ JUMP:CPUキャラクターがその場で垂直ジャンプします。

## ■　COM−ACTION　2

CPUキャラクターのアクションを設定できます。

◆NO　ACTION:CPUキャラクターは何もしません。

◆ATTACK:CPUキャラクターは一定の間隔で「Bボタン」攻撃をしかけます。

◆GUARD　1:CPUキャラクターはプレイヤーの攻撃に合わせてガードします。

◆GUARD　2:CPUキャラクターはプレイヤーの攻撃を受けます。しかし、
連続技が途切れた時点でガードをします。

◆GUARD　3:CPUキャラクターはCOM−ACTION　1で選んだ基本
アクションの状態でガ ードします。

## ■ SWORD−GAUGE

プレイヤーが使用するキャラクターの剣質ゲージの量を設定できます。

◆NORMAL:剣質ゲージは攻撃するたびに増加します。

◆MAX:常に剣質ゲージが100%の状態です。（ゲージを消費してもすぐに100%まで回復します。）

## ■ CENTER

CPUキャラクターが画面の端に行ってしまった場合、CPUキャラクターとプレイヤーキャラクターを画面中央（開始位置）まで自動的に戻します。

## ■ CHARACTER　CHANGE

プレイヤーが使用するキャラクターを変えたい場合に使います。（キャラクター選択画面に戻ります。）

## ■ RESET

トレーニングモードを終了します。

トレーニングモードについて

**オプションモードを選択すると次のような項目が表示されます。**

**■LEVEL**

ゲームの難易度設定を変更できます。

**■GAME　TIME**

ゲーム中のタイムカウントのスピードを変更できます。

**■ROUND　SET**

試合を何本制にするか設定できます。

**■LANGUAGE**

ゲーム中の表示言語を変更できます。

**■FLASH**

ゲーム中の光りの点滅表現の有無を設定できます。

**■DEMO**

ゲーム中の各種デモ画面表示の有無を設定できます。

**■MASK　MODE**

体力ゲージや残りタイム等の表示を隠してしまうモードです。

**■PAD　CONFIGRATION**

コントローラーのボタン機能の設定を変更できます。

**■DEMO　VIEWER**

キャラクターに関するデモ画面だけを見ることができるモードです。（※）

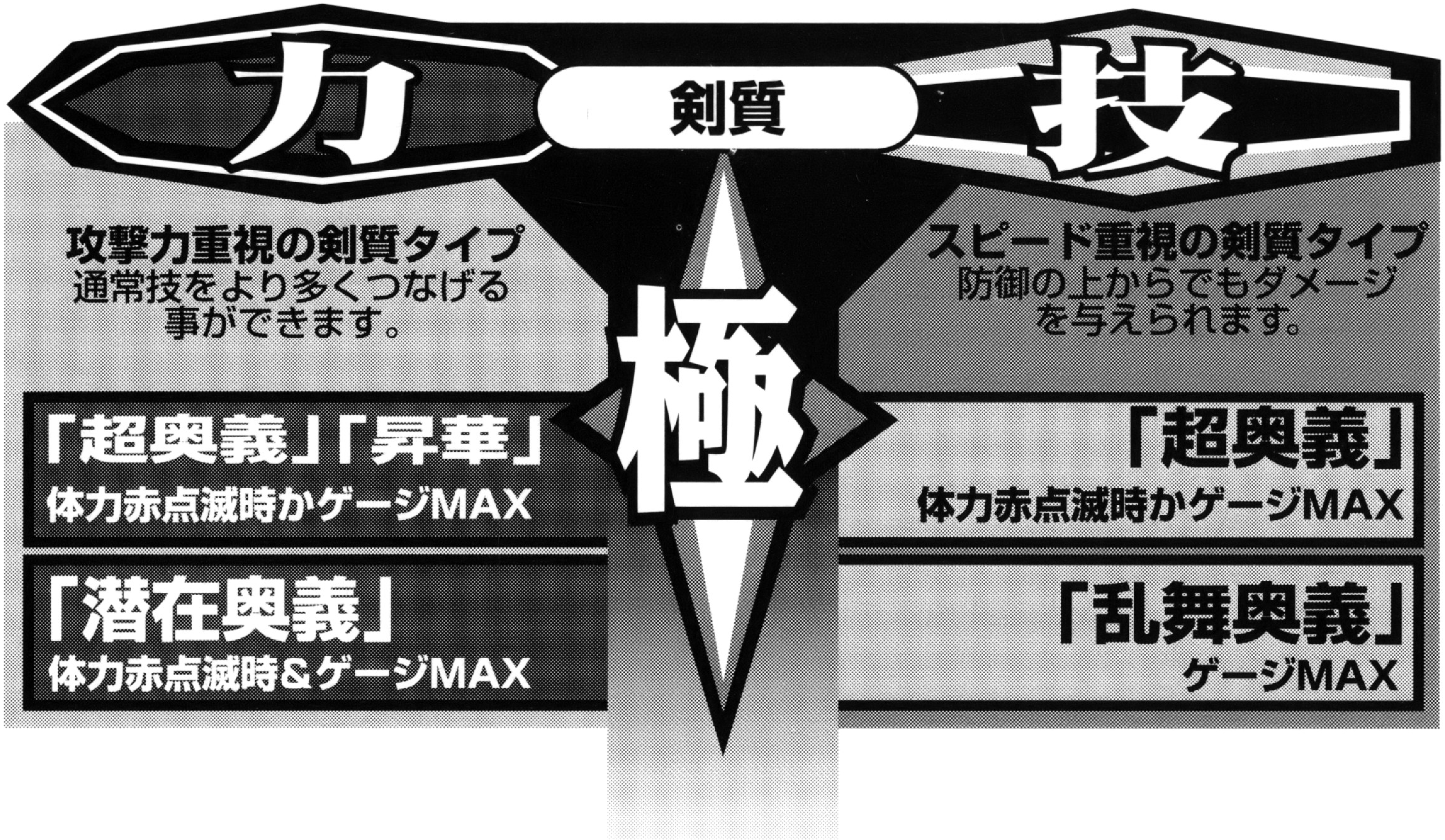
**■EXIT**

メインタイトル画面に戻ります。

（※）「STORY　MODE」でクリアしたキャラクターのものだけ
見ることができます。

## ここではゲームシステムについて解説をします。

キャラクター選択の後、プレイヤーは「力」「極」「技」という3種類の剣質のいずれかを選択することになります。

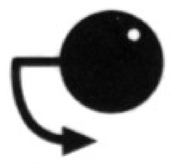



### 第三の剣質「極」とは？

「力」と「技」、両方の剣質の特長をあわせもった大変攻撃力の高い剣質です。ただし、この「極」を選択すると防御力が低くなり、キャラクターが気絶しやすくなります。

# 弾き

**相手の攻撃を Ⓓ ボタンを押すことによって弾き返して隙を作る**
**この動作を「弾き」という。**

**●攻撃を受ける寸前に「弾き」を行えば奥義をも弾き返す。**
**●ジャンプ又は飛び込み時ににも使用可能。**
**●ガード中  で「弾き」可能（ゲージMAXで使用可能、使用時にはゲージ全てを消費）**

## 特殊操作一覧

※コマンドはすべて自キャラが右向き時のものです。

| | |
|---|---|
| ダッシュ、フロントステップ | →→ |
| バックステップ | ←← |
| ダッシュジャンプ | ダッシュ中 ↗ |
| ダッシュ小ジャンプ | ダッシュ中短く↗ |
| リーチの短い弱斬り | ←+A |
| リーチの長い強斬り | →+B |
| 相手を壁まで吹き飛ばす蹴り | →+C |
| 防御不可斬り | 剣質「力」状態で BC |
| 打ち上げ斬り | 剣質「技」状態で BC |
| ダッシュ攻撃（上段） | ダッシュ中 A or B |
| ダッシュ攻撃（下段） | ダッシュ中↓ + A or B |
| ダウン攻撃 | 相手ダウン中 ↘ + B（例外アリ） |
| 投げ | 接近してCD |
| 空中受け身・ダウン回避 | 吹っ飛び中D |

※ダウン攻撃の例外は次の通り。骸、十三…↑+B、烈火…↑+C、示源…↘+C、
あかり…↘+B、↑+C（いずれも相手のダウン中に入力）

# ここからは各キャラクター達と、主な奥義を紹介します。

▬ … 超奥義(剣質ゲージMAX状態、または、体力ゲージ点滅時に使用可能。)

▬ … 潜在奥義(力剣質ゲージMAX状態、さらに、体力ゲージ点滅時に使用可能。)

「超奥義」…強力な奥義。
「昇華」…特定の奥義から超奥義につなぐことができる。
「潜在奥義」…超奥義よりさらに強力な奥義。
「乱舞奥義」…何種類かの決まった連続攻撃をすることができる。

↓↓+A or ↓↓+B で発動。

「乱舞奥義」の例
A,B,C,A,B,C,A,B, +C

## 楓
Kaede

| |
|---|
| 晨明・疾風 |
| +A or B |
| 晨明・空牙 |
| +A or B |
| 晨明・連刃斬 |
| +A or B |
| 晨明・追風 |
| (空中) +A or B |
| 括心・醒龍 |
| +AB |
| 括心・蒼龍 |
| + B |

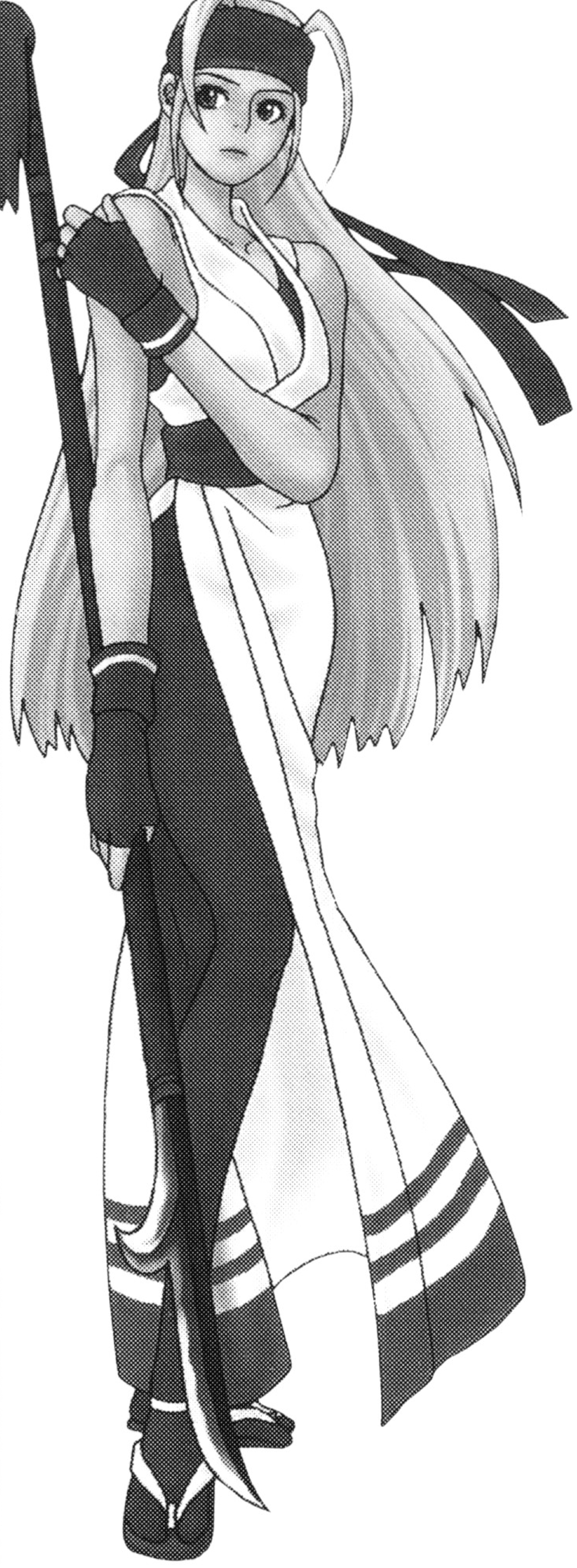
キャラクター&奥義コマンド

※レバー入力を示す矢印は全てキャラクターが右向きの場合です。

## 御名方守矢
Moriya Minakata

| 逸刀・朧 |
|---|
| +A(orB.C) |
| **逸刀・新月** |
| + A |
| **逸刀・月影** |
| (+A)×3 |
| **帯刀・歩月** |
| +A(orB.C) |
| **活殺・十六夜月華** |
| → +AB |
| **活殺・乱れ雪月花** |
| → +B |

## 雪
Yuki



| 氷刃 |
|---|
| +A or B |
| **霜華** |
| +A or B |
| **瞬雪斬** |
| +A or B |
| **氷鏡** |
| + C |
| **樹氷** |
| +AB |
| **真・雪風巻** |
| + B |

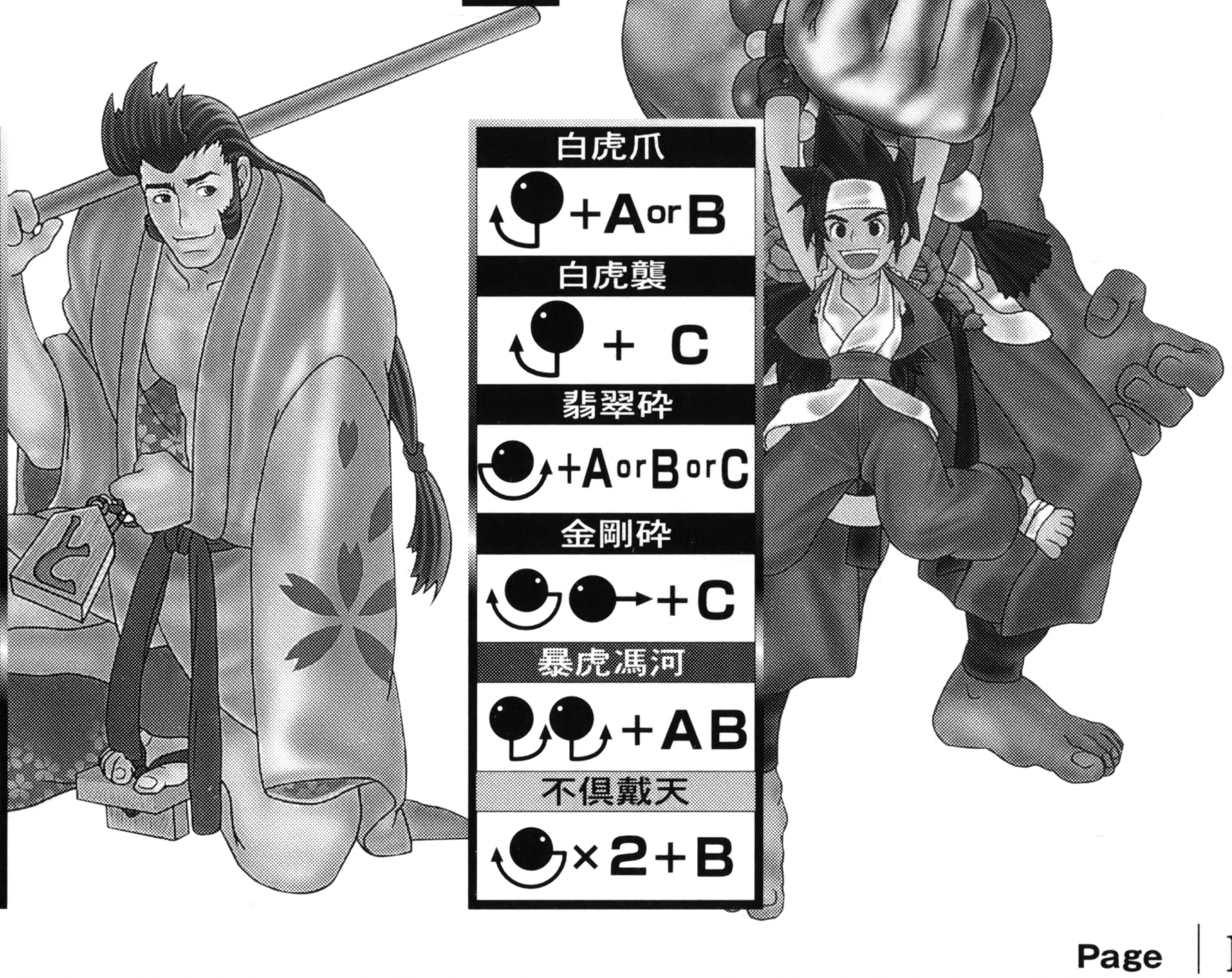
キャラクター&奥義コマンド

## 天野漂
Hyo Amano

| 雀刺し |
| --- |
| +A or B |
| **居飛車穴熊(九手詰め)** |
| Aボタン連打 |
| **必至** |
| + B |
| **将棋倒し** |
| 接近して +C |
| **盤上此の一手!"と金"** |
| ×2+AB |
| **盤上此の一手!"飛車"** |
| ×2+B |

## 直衛示源
Shigen Naoe

| 白虎爪 |
| --- |
| +A or B |
| **白虎襲** |
| + C |
| **翡翠砕** |
| +A or B or C |
| **金剛砕** |
| +C |
| **暴虎馮河** |
| +AB |
| **不倶戴天** |
| ×2+B |



キャラクター&奥義コマンド

※レバー入力を示す矢印は全てキャラクターが右向きの場合です。

## 鷲塚慶一郎
Keiichiro Washizuka

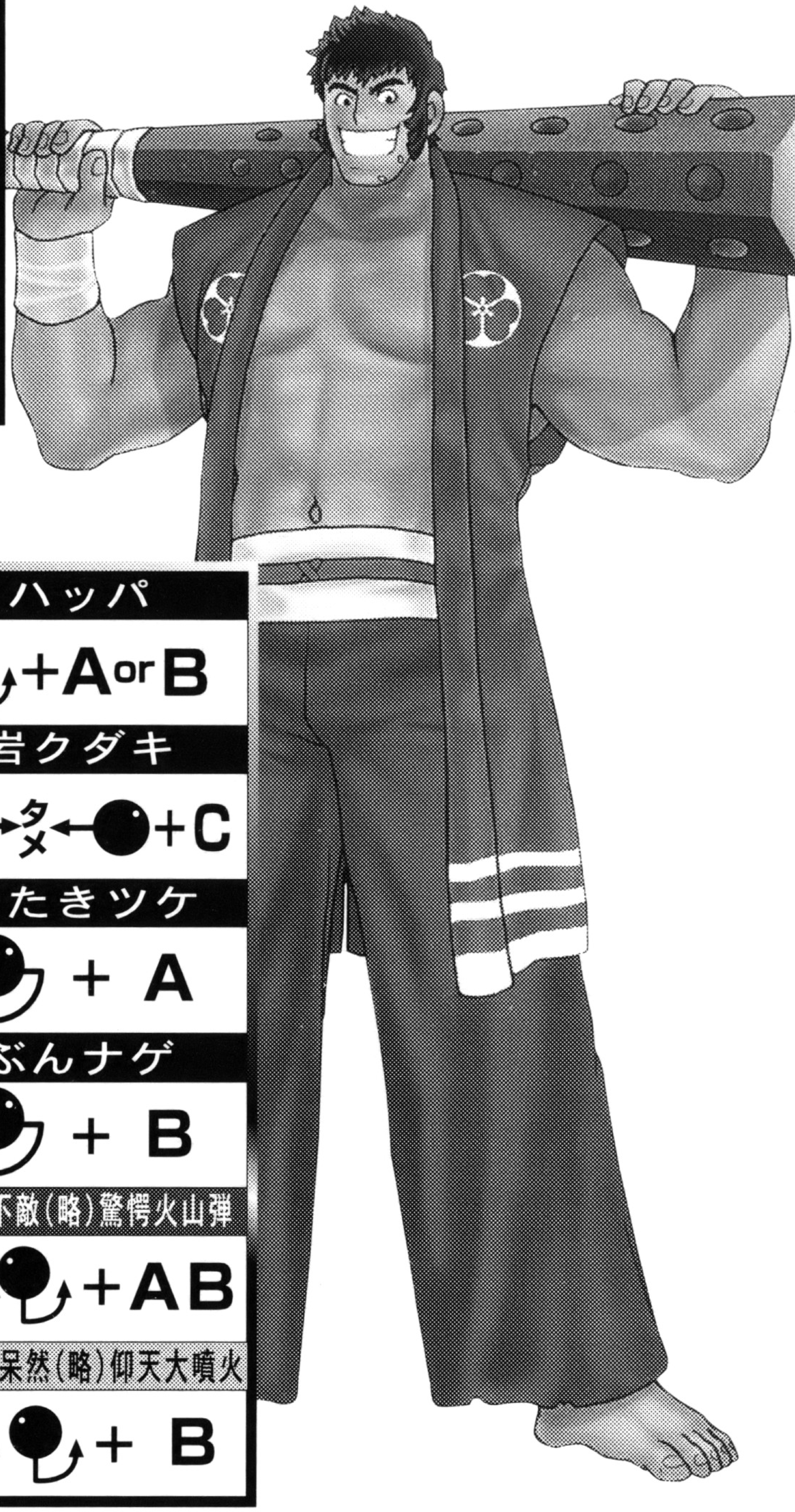
| 技名 | コマンド |
|---|---|
| 疾空殺 | ← タメ → +A or B |
| 虚空殺 | ↓ タメ ↑ +A or B |
| 狼牙 | ← タメ → + C |
| 俊殺 | +A or B |
| 真・狼牙 | + AB |
| 最終・狼牙 | + B |

## 真田小次郎
Kojiro Sanada

| 技名 | コマンド |
|---|---|
| 翔尾閃 | + A |
| 無明剣 | + B |
| 虚空殺 | +A or B |
| 疾空殺 | +A or B |
| 無明剣・贄 | + AB |
| 狼牙・零 | +B(タメ) |

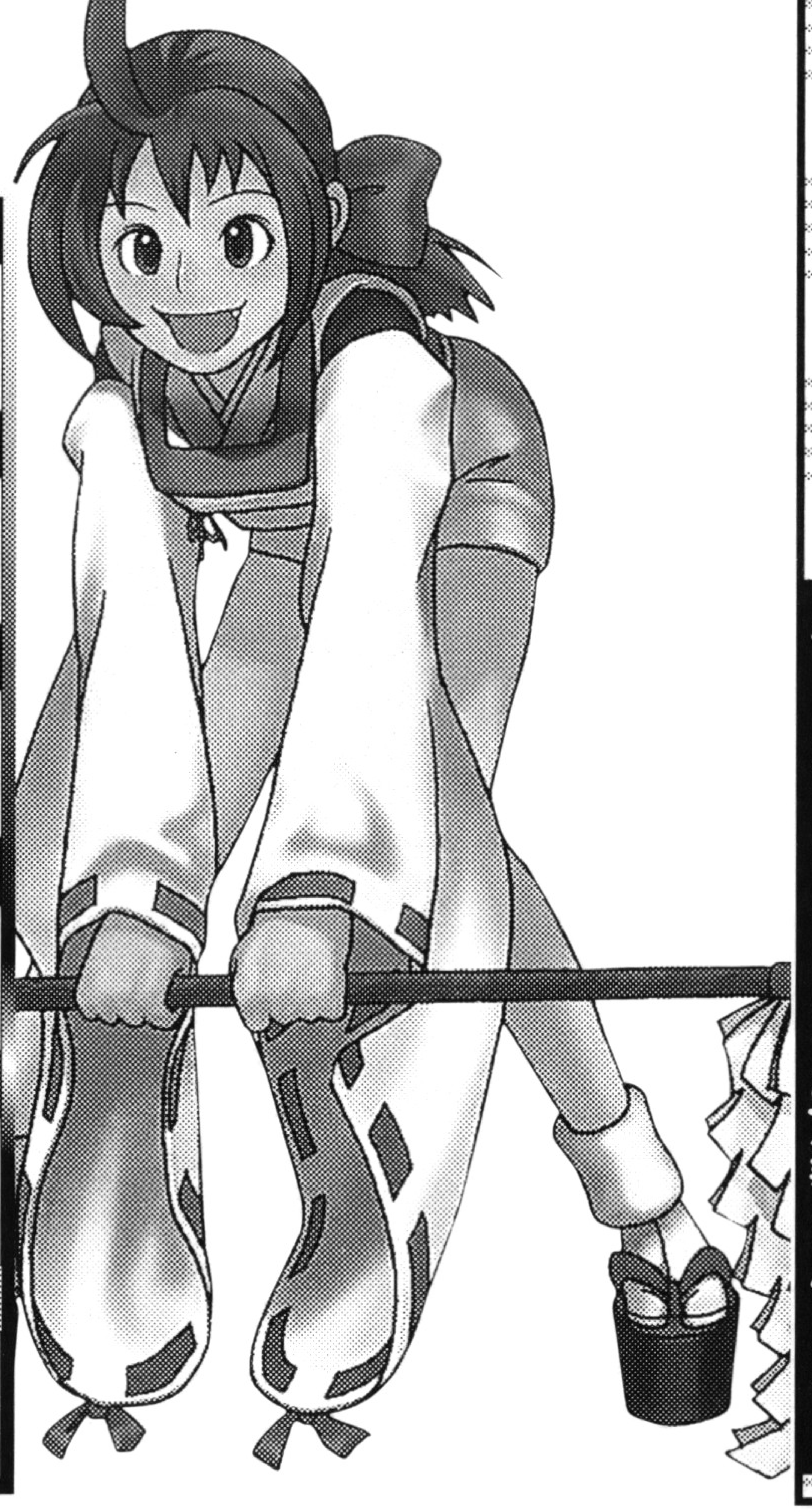
## 神崎十三

Juzo Kanzaki



## 一条あかり

Akari Ichijo



**ハッパ**

+A or B

**岩クダキ**

タメ +C

**たたきツケ**

+ A

**ぶんナゲ**

+ B

**大胆不敵(略)驚愕火山弾**

+AB

**超激烈呆然(略)仰天大噴火**

+ B

**式神・天空**

+A or B

**光明五十五霊符・右往左往**

+A (剣質ゲージ消費)

**天文・星の巡り**

+ C

**代り人形**

+B (剣質ゲージ消費)

**式神・六合**

+AB

**劾鬼・百鬼夜行**

+B

キャラクター&奥義コマンド

※レバー入力を示す矢印は全てキャラクターが右向きの場合です。

## 高嶺響
Hibiki Takane

**遠間にて斬る也**
+A or B

**近寄りて斬る也**
+ B

**水月を突く也**
+ C

**居を合わす也**
+ C

**発勝する神気也**
+ AB

**死を恐れぬ心也**
+B

## 骸
Mukuro

**禿鷲**
+A or B

**廻転肝えぐり**
+A or B

**地舐め滑り**
+C

**斬肉大鋏**
(ジャンプ中) +A or B

**迷兇死哀・凶器**
+ AB

**迷兇死哀・凶飢**
+ B

## 喜神慎之介
Shinnosuke Kagami

| 飛燕翼 |
| --- |
| + A |
| **劫炎爪** |
| + B |
| **焦咆吼** |
| +A or B |
| **焔咆吼** |
| +A or B |
| **紅蓮朱雀** |
| 空中) +AB |
| **鳳凰天昇** |
| 空中) + B |

## 玄武の翁
Genbu Okina

| 亀笠 |
| --- |
| +A (or B.C) |
| **亀舞・地** |
| +A or B |
| **釣果大良** |
| +A (or B.C) |
| **無功用・天** |
| + C |
| **玄武の咆吼** |
| +AB |
| **玄武の怒り** |
| +B |

キャラクター&奥義コマンド

※レバー入力を示す矢印は全てキャラクターが右向きの場合です。

## 李烈火
Recca Lee

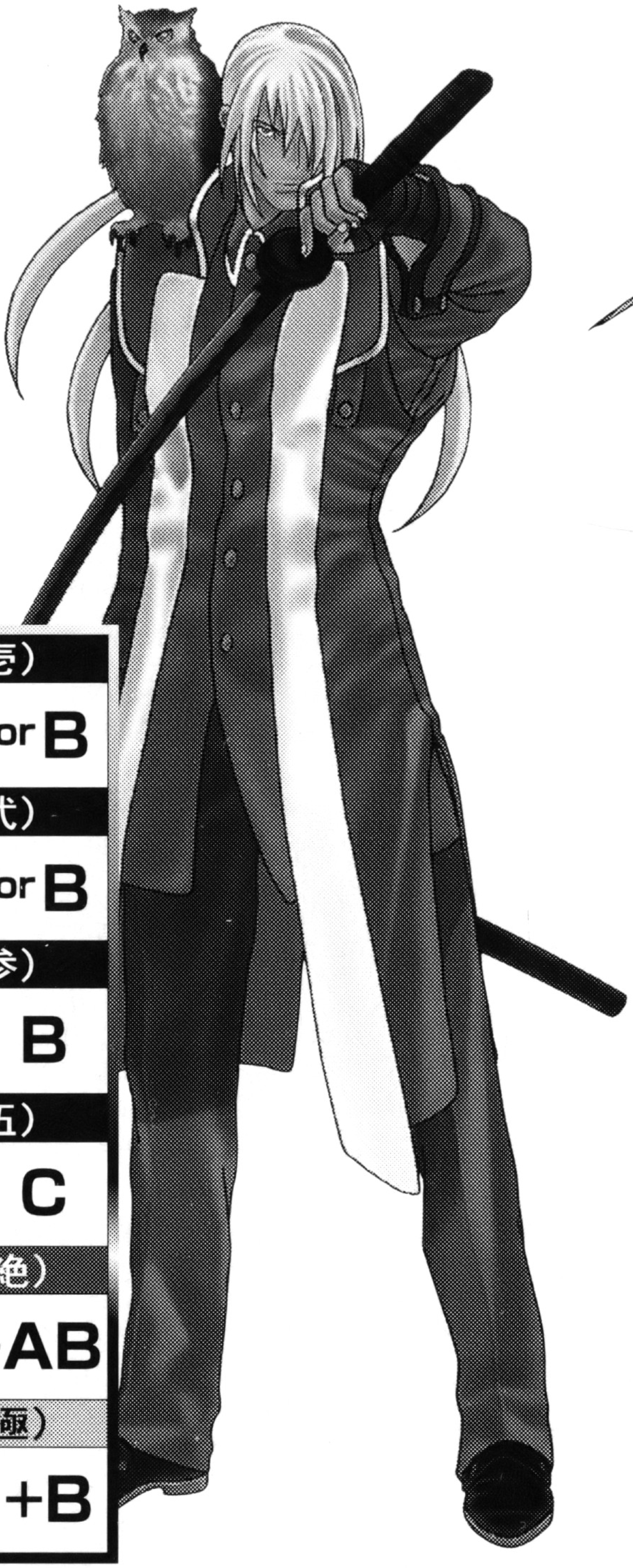
| 技名 | コマンド |
| --- | --- |
| 炎扇翔 | ↓タメ↑ + B |
| 炎龍擺尾 | →↘↓↙← + A or B |
| 無影脚 | (ジャンプ中) ↓↘→ + C |
| 霞 | A + B |
| 奥義・炎龍纏身 | ↓↙←↙↓↘→ + AB |
| 秘奥義・蒼天無影脚 | ↓↙←↙↓↘→ + B |

## 斬鉄
Zantetsu

| 技名 | コマンド |
| --- | --- |
| 流影刃 | ↓↘→ + A |
| 気孔砲 | ↓↙← + B |
| 影法師 | → ← → + C |
| 天魔落とし | →↘↓↙← + C |
| 断鋼刃 | → ←↙↓↘→ + AB |
| 闇狩り | →↘↓↙← ×2 + B |

キャラクター&奥義コマンド

## 刹那
Setsuna



**無銘(壱)**
+A or B

**無銘(弐)**
+A or B

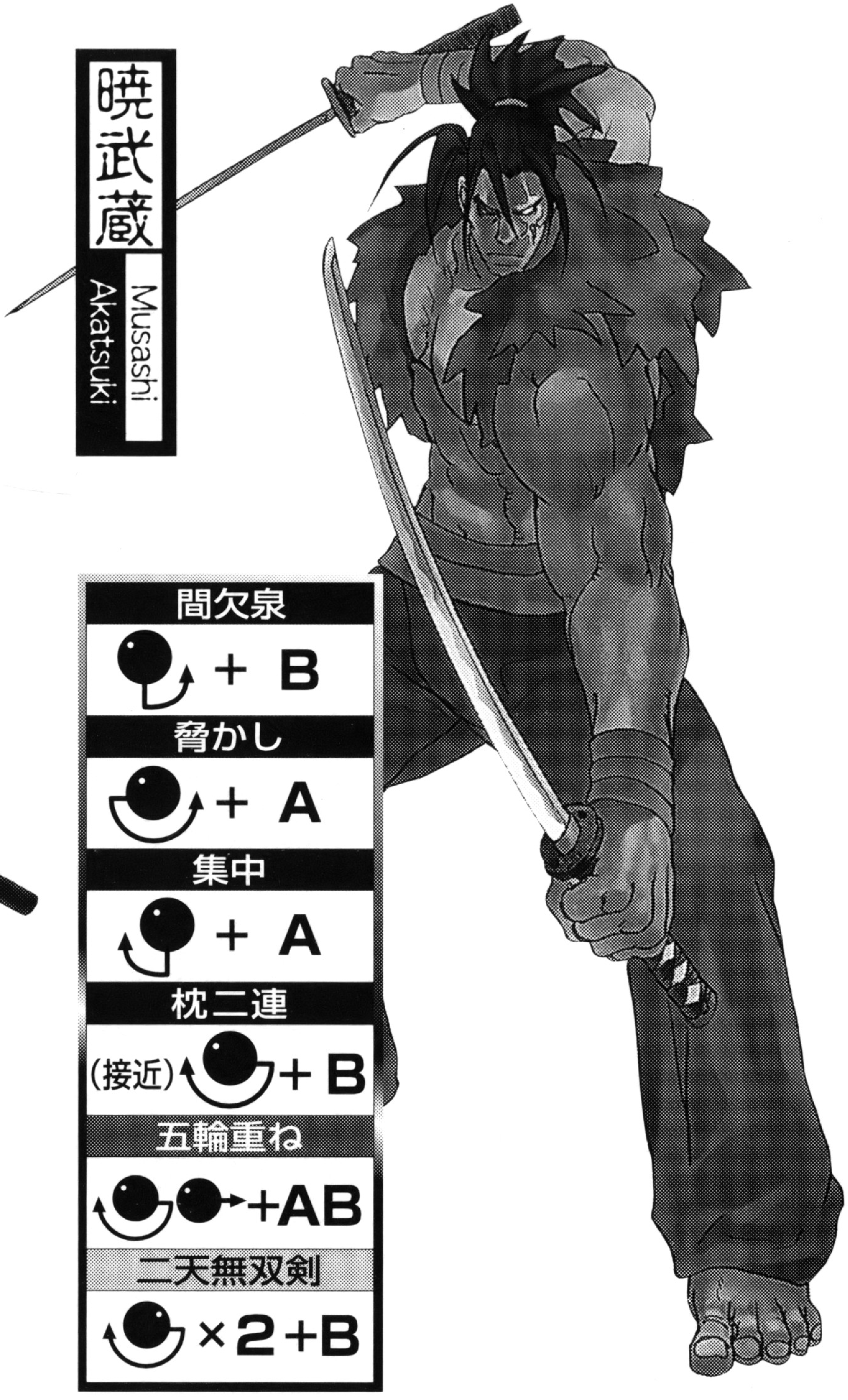
**無銘(参)**
+ B

**無銘(伍)**
+ C

**無銘(絶)**
+AB

**無銘(極)**
×2+B

## 暁武蔵
Musashi Akatsuki



**間欠泉**
+ B

**脅かし**
+ A

**集中**
+ A

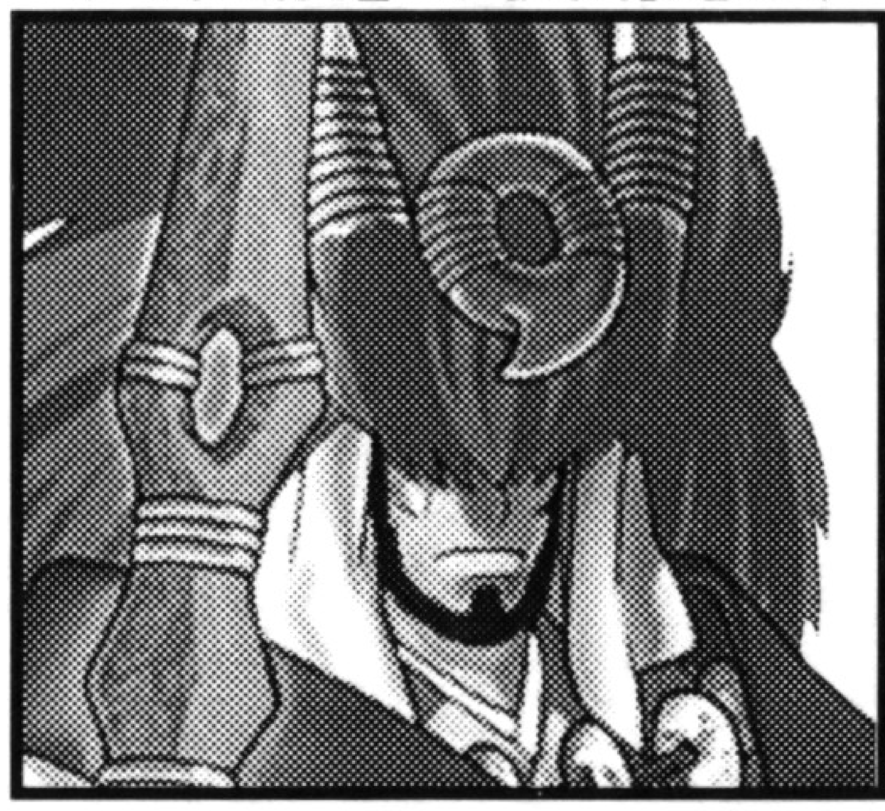
**枕二連**
(接近) + B

**五輪重ね**
+AB

**二天無双剣**
×2+B

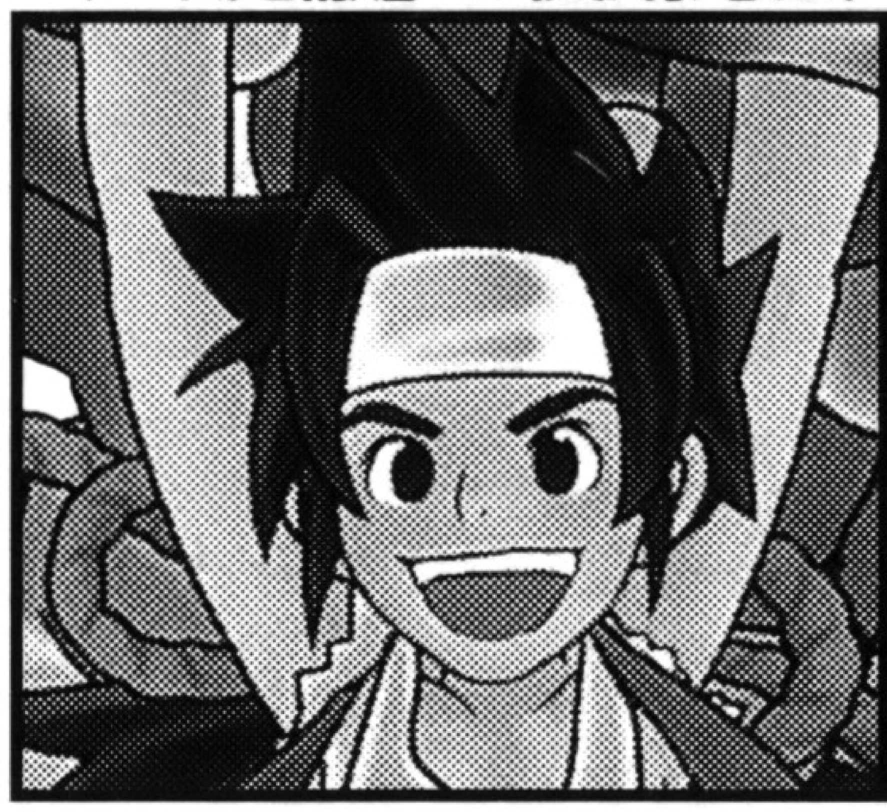
キャラクター&奥義コマンド

### ◆「黄龍」の使用方法



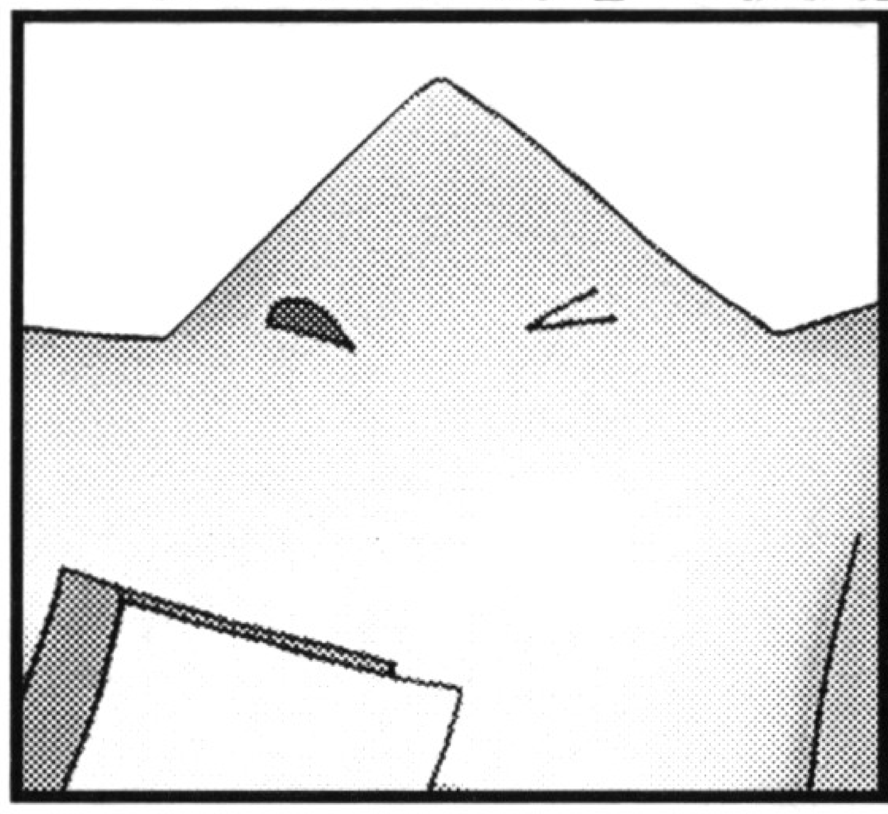
今回のボス「黄龍」が使用できるようになります。
キャラクター選択画面で「楓」にカーソルを合わせて、4秒以内に
1.Cボタンを10回押す。
2.Bボタンを5回押す。
3.Cボタンを4回押す。
入力が成功すると「愚の骨頂!」という声がします。
そしてA（もしくはD）ボタンを押すと「黄龍」が選択できます。

### ◆「虎徹」の使用方法



今回、示源が連れている養女「虎徹」が使用できるようになりますが…?
キャラクター選択画面で「示源」にカーソルを合わせて、4秒以内に
1.Cボタンを5回押す。
2.Bボタンを10回押す。
3. Cボタンを2回押す。
入力が成功すると「おっしゃ〜!」という声がします。そしてA（もしくはD）ボタンを押すと「虎徹」が選択できます…が?後はキミの目で確かめてみよう!

### ◆「はぐれ人形」の使用方法



謎の物体「はぐれ人形」が使用できるようになります。
キャラクター選択画面で「あかり」にカーソルを合わせて、4秒以内に
1.Cボタンを8回押す。
2. Bボタンを9回押す。
…この後1秒以上待ってから
3.Cボタンを1回押す。
入力が成功すると「おっしゃ!」という声がします。そしてA（もしくはD）ボタンを押すと「はぐれ人形」が選択できます。

### ◆覚醒前「楓」の使用方法

前作の「楓」（覚醒前の状態）が使用できるようになります。
キャラクター選択画面で「楓」にカーソルを合わせて、4秒以内に
1.Cボタンを9回押す。
2.Bボタンを1回押す。
3.Cボタンを4回押す。
入力が成功すると「落ちつけ!」という声がします。そしてA（もしくはD）ボタンを押すと「楓」（覚醒前の状態）が選択できます。

# SNKサポーターズクラブ 会員募集のお知らせ!!

SNKオフィシャルファンクラブ『SNKサポーターズクラブ』では会員を大募集しています。入会された方には次のような特典が盛りだくさんです!

**入会記念グッズ**　**特大ウエストポーチ&パスケース**

**会員特典**

★メンバーズカード
★耳より情報が満載の会報誌（年4回発送予定）
★シーズンメール（暑中見舞い・年賀状）
★オリジナルグッズ通信販売
★『SNK開発ビル』見学ご優待!!

SSC
SNK SUPPORTERS CLUB

**申し込み方法**

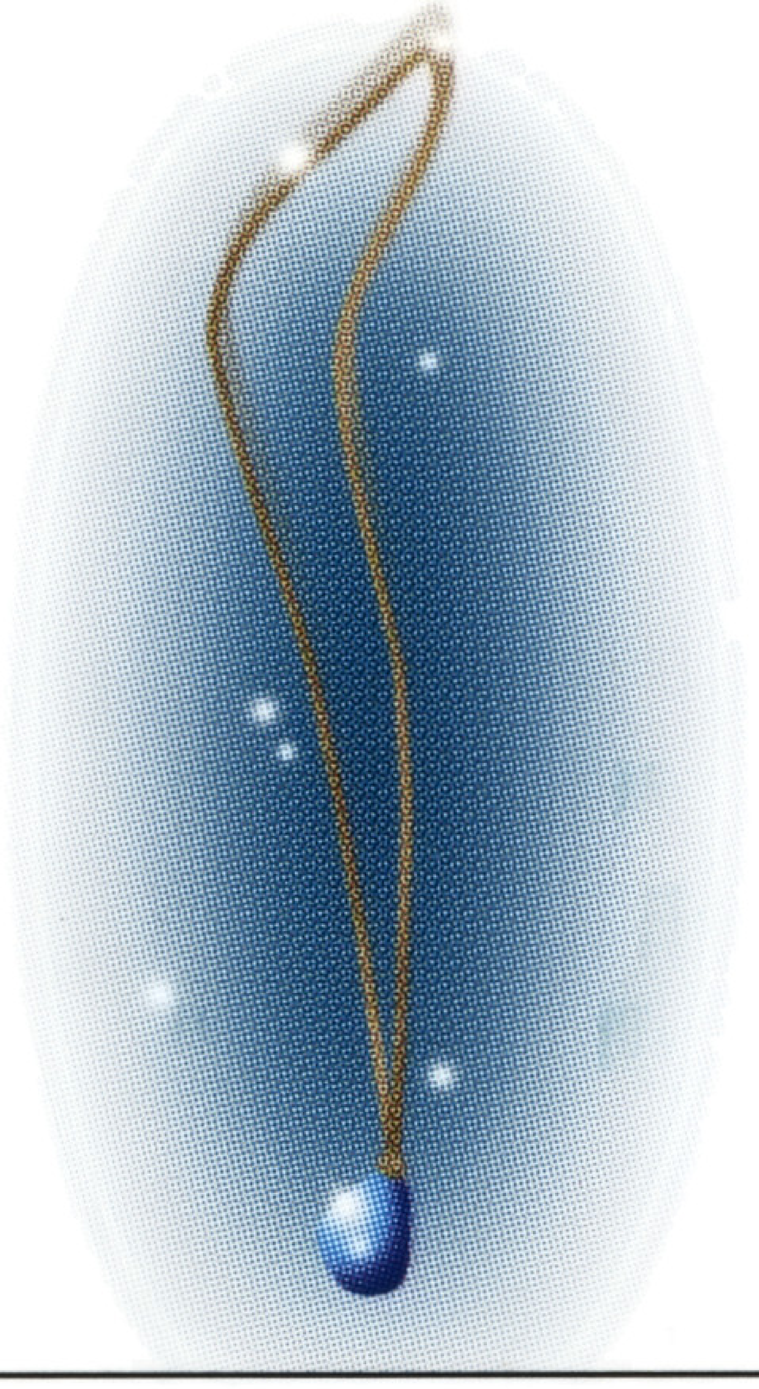
郵便局所定の払込取扱票に必要事項を明記の上、3,000円を郵便局にてお振り込みください。（振込手数料はお客様のご負担になります。ご了承下さい。）

| | | | |
|---|---|---|---|
| 口座番号 | 00970-6-309539 | 金額 | 3,000円 |
| 加入者名 | SNKサポーターズクラブ事務局 | | |
| 通信欄 | 郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業（学年）<br>所有ハード（NG・NG-CD・SS・PS複数回答可） | | |
| 払込人住所氏名 | ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。 | | |

振込用紙（郵便局） ▶ 郵便局でお振り込み ▶ メンバーズカードをお送り致します。 ▶ 入会記念グッズをお送り致します。（約1カ月後） ▶ 会報誌をお送り致します。（2、5、8、11月頃予定）

お問い合わせ先　〒564-0053　大阪府吹田市江の木町1-6
株式会社エス・エヌ・ケイ　SNKサポーターズクラブ事務局
☎ 06(6339)3610
[受付時間] AM10:00～PM5:00（土・日・祝は除く）

NGCD-2430



本製品に関するお問い合わせは、下記まで。

**SNKサービスセンター**

〒564-0063大阪府吹田市江坂町2-21-12

**TEL.06-6339-0110**

【受付時間】9:00〜17:00（土・日・祝及び時間外はテープサービス）

**SNKホームページ**

インターネットでSNKの最新情報をキャッチしよう！

http://www.neogeo.co.jp/

**FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY. BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.**

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。 NEOGEOはSNKの商標です。

**株式会社エス・エヌ・ケイ** 本社 大阪府吹田市江の木町1-6

禁無断転載 MADE IN JAPAN.